

강의계획서

강좌명	재미있게 떠나는 <u>스크래치 코딩</u> 여행		지도강사	이 치 훈
	강의대상	초등학생		
강의기간	2022.4.2.~ 2022.5.21. (매주 토요일 10:00~17:00, 총8주)		영상물 게시 일정	[1차] 2022. 4. 2.(토) [2차] 2022. 4. 9.(토) [3차] 2022. 4. 16.(토) [4차] 2022. 4. 23.(토) [5차] 2022. 4. 30.(토) [6차] 2022. 5. 7.(토) [7차] 2022. 5. 14.(토) [8차] 2022. 5. 21.(토) ※ 차시별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 10:00~17:00 (게시 시간 이후 삭제됨)
교육목표	◦ 창의적으로 쉽고 재미있게 배우는 스크래치			
교 재	◦ 없음			
준비사항	◦ 유튜브 수강용 태블릿 및 스마트폰 1대와 코딩용 노트북 또는 PC 1대 ◦ 인터넷 환경			
주	주제	내 용		비고
1	스크래치 프로그램	◦ 스크래치 프로그램의 작업 환경을 알아봅니다. ◦ 스크래치 계정을 만드는 방법을 알아봅니다.		
2	스프라이트 기능 알아보기	◦ 스프라이트의 크기 변경 및 회전 방법을 알아봅니다. ◦ 스프라이트의 이름 변경 방법을 알아봅니다.		
3	반복 알고리즘의 정의 및 반복 알고리즘 실습	◦ 반복하기 블록의 사용 방법을 알아봅니다. ◦ 반복 알고리즘에 대해 알아봅니다.		
4	방향키에 따른 모양 변경과 이동	◦ 모양을 이용하여 좌우 방향에 따라 방향을 바꾸는 방법을 알아봅니다. ◦ 좌우 방향키에 따른 이동 방법을 알아봅니다.		
5	너구리 게임 만들기	◦ 특정 스프라이트에 닿았을 경우 게임을 종료하는 방법을 알아봅니다. ◦ 특정 스프라이트에 닿았을 경우 스프라이트를 숨기는 방법을 알아봅니다.		
6	마우스를 이용하여 드럼을 연주	◦ 마우스를 이용하여 드럼 연주 방법을 알아봅니다. ◦ 마우스를 클릭할 때 드럼의 크기 변경 방법을 알아봅니다.		
7	자동차 경주게임 만들기	◦ 마우스를 따라 다니는 자동차를 만들어봅니다. ◦ 타이머를 이용하여 기록을 재는 방법을 알아봅니다.		
8	비행기 게임 만들기	◦ 배경의 움직임을 만드는 방법에 대해 배워봅니다. ◦ 스프라이트의 복제 방법을 배워봅니다.		

강의계획서

강좌명	나도 웹툰&일러스트 작가(스케치북)		지도강사	문수현
	강의대상	초등학생		
강의기간	2022.4.2.~ 2022.5.21. (매주 토요일 10:00~17:00, 총8주)		영상물 게시 일정	[1차] 2022. 4. 2.(토) [2차] 2022. 4. 9.(토) [3차] 2022. 4. 16.(토) [4차] 2022. 4. 23.(토) [5차] 2022. 4. 30.(토) [6차] 2022. 5. 7.(토) [7차] 2022. 5. 14.(토) [8차] 2022. 5. 21.(토) ※ 차시별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 10:00~17:00 (게시 시간 이후 삭제됨)
교육목표	◦ 웹툰과 일러스트의 차이점에 대해 배워보고 수작업으로 직접 만화와 일러스트 작품을 제작하면서 다양한 체험 창작을 할 수 있습니다.			
교재	◦ 없음			
준비사항	(필수)자, 스케치북, 연필, 지우개, 색연필, 검은색 볼펜			
주	주제	내용		비고
1	인생4컷? 학교생활4컷!	이제 곧 새 학기가 시작됩니다! 새로운 마음가짐과 선생님, 친구들과 함께 새 학기에는 학교에서 어떤 활동과 추억을 남기고 싶은지 생각해 보고 요즘 유행하는 '인생 4컷'이라는 사진 프레임을 이용하여 각각 4컷의 그림을 그려봅니다.		웹툰
2	나의 옷장 속에는?	따듯한 봄이 다가왔습니다. 변화한 계절에 따라 바뀐 옷장 속 옷들에 대해 4컷 만화로 그리며 요즘 날씨에 대해서 이야기해 봅니다.		웹툰
3	갑자기 게임 주인공이 되어버렸어요!	여러분들이 즐겨 하던 게임 속으로 들어가 게임 캐릭터 주인공이 되었다고 가정하고 게임에서 사용할 수 있는 변신복과 마법 무기를 만들어 게임 캐릭터 일러스트를 제작합니다.		일러스트
4	동화속 카페를 오픈해요	동화나라 속 길목에 카페를 오픈했어요. 동화 속 친구들의 특징을 넣어 디자인한 디저트 일러스트를 제작해 봅니다.		일러스트
5	네이밍 일러스트를 만들어요	좋아하는 동화 속 캐릭터의 이름을 쓰고 캐릭터와 연관된 요소들을 토대로 네이밍 일러스트를 완성해 봅니다.		일러스트
6	범인을 잡아라!	식목일날 귀한 화초를 훔쳐 간 범인을 인상착의를 듣고 상상하여 일러스트를 제작해 봅니다.		일러스트
7	오늘은 내가 요리사!	자기가 좋아하는 음식에 대해 이야기 해보고 요리사가 되어 설날 음식을 만드는 과정을 담은 음식 레시피 웹툰을 그려봅니다.		웹툰
8	동화책 주인공의 보물지도를 만들어요!	동화책 주인공 친구들이 보물지도를 잃어버렸어요. 지도에 들어가야 하는 필수 요소와 주변 지형들에 대해 생각하고 주인공들의 기억을 토대로 잃어버린 지도 일러스트를 제작합니다.		일러스트

강의계획서

강좌명	로블록스로 만나는 메타버스		지도강사	이 은 정
	강의대상	중고등학생		
강의기간	2022.4.2.~ 2022.5.21. (매주 토요일 10:00~17:00, 총8주)		영상물 게시 일정	[1차] 2022. 4. 2.(토) [2차] 2022. 4. 9.(토) [3차] 2022. 4. 16.(토) [4차] 2022. 4. 23.(토) [5차] 2022. 4. 30.(토) [6차] 2022. 5. 7.(토) [7차] 2022. 5. 14.(토) [8차] 2022. 5. 21.(토) ※ 차시별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 10:00~17:00 (게시 시간 이후 삭제됨)
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> 로블록스에서 게임 만들기를 통해 자신만의 게임을 만들어볼 수 있다. 			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> 없음 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> 유튜브 수강용 태블릿 및 스마트폰 1대와 실습용 노트북 또는 PC 1대(마우스포함) 수업 전에 로블록스 회원가입(www.roblox.com)을 해야한다. 로블록스스튜디오를 설치하고 로블록스 ID와 비밀번호를 숙지하고 있어야 한다. 			
주	주제	내 용		비고
1	동전먹기게임	<ul style="list-style-type: none"> 리더보드 만들기 리더보드에서 원하는 값을 지정할 수 있도록 변수 설정 스테이지 추가하기 		
2	좀비게임	<ul style="list-style-type: none"> 좀비들이 계속 나오도록 설정하기 좀비에게 잡히지 않도록 30초를 견뎌라 타이머 설정하기 		
3	게임 시작화면 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 게임시작화면 만들기 닫기 버튼을 누르면 게임시작화면이 닫아지도록 설정 		
4	버튼을 눌러 탈출하라	<ul style="list-style-type: none"> 버튼을 누르면 킬블록이 사라지도록 하기 미로를 이용해서 미로를 탈출하는 게임 		
5	텍스트메시지를 만들어라	<ul style="list-style-type: none"> 텍스트메시지를 이용하여 나만의 스토리 게임 만들기 		
6	보물찾기게임	<ul style="list-style-type: none"> 약도 만들어서 원하는 곳으로 이동하기 		
7	레벨표시하기	<ul style="list-style-type: none"> 캐릭터에 레벨 표시하기 스폰로케이션을 선택하여 내가 원하는 맵으로 이동하기 		
8	빨간블록을 피해라	<ul style="list-style-type: none"> 빨간 블록을 캐릭터에 다가오는 것을 설계하기 X, Y, Z축을 이용해서 만들어보기 		

※ 제1기 학생 유튜브 특강 및 겨울방학 특강에서 ‘[메타버스]로블록스 탐험’ 강좌를 학습한 학생들은 ‘로블록스로 만나는 메타버스’ 강좌에서 심화학습을 할 수 있습니다(초등학생도 본인 수준에 따라 신청 가능)